



Projeto –
Noite sem
Pijama-
Formando
DEV's

Faculdades Integradas
IESGO

MSc Sandir Rodrigues
Campos



O evento

- Visando apresentar ferramentas e metodologias de trabalho que fazem parte do cotidiano da vida dos desenvolvedores a faculdade IESGO apresenta o Projeto : “Noite sem Pijama- Formando DEV's”;
- Este projeto será trazido para todos os alunos e egressos que desejam se dedicar ao ensino complementar às aulas do curso de Sistemas de Informação.
- O intuito vai além do ensino acadêmico pois aprofunda o conhecimento e pretende despertar interesse dos alunos ao mesmo tempo que o prepara para situações do mercado de trabalho que, por vezes, exige trabalhos fora do horário convencional

Local, data e duração

- O evento será realizado de maneira presencial no auditório e nos laboratórios de tecnologia das Faculdades Integradas IESGO
- Como sugestão selecionamos a data do dia 11/08/2023
- O evento terá duração total de 9 horas
- Início as 23h e término as 8h do dia 12/08/2023

Objetivos Gerais

Transformar a Faculdade IESGO em polo de tecnologia da Região

Despertar o interesse dos alunos nas principais inovações tecnológicas do curso

Aumentar consideravelmente a retenção de alunos no curso

Aumentar o nível de conhecimento dos alunos

Encantar os alunos ingressantes e iniciantes com o curso e suas possibilidades

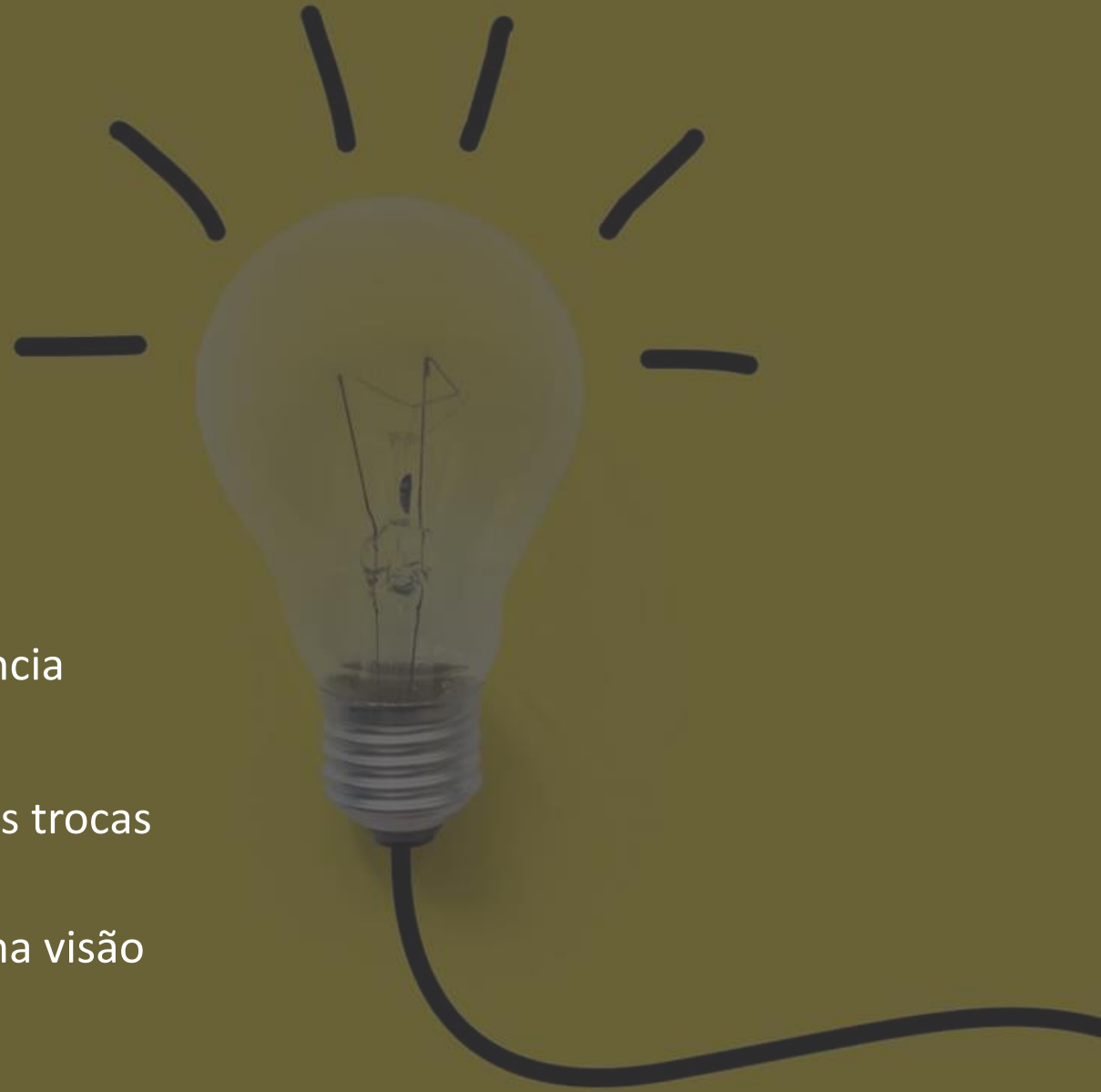
Fornecer horas complementares aos alunos participantes

Integrar egressos ao cotidiano da faculdade e aos discentes

Converter possíveis novos interessados ao ambiente da tecnologia

Objetivos Específicos

- Recuperar alunos com grande potencial de desistência
- Diminuir a evasão dos alunos
- Recompôr o conhecimento perdido com as recentes trocas de professores no curso
- Apresentar profissionais de mercado que trarão uma visão de futuro aos alunos



Sugestões

- Apresentar e divulgar projeto junto ao público alvo do curso na região de Formosa
- Realizar apresentações em escolas onde seja possível a captação de possíveis interessados
- Cobrar um valor de 100 reais para os participantes externos a título de compromisso de participação dado o número de vagas limitado a 20

Aulas

- Início – Auditório – MSc Sandir Rodrigues Campos
- Módulo I – Introdução – 23h às 00h
- Módulo II – Preparação de ambiente – Github – Coolab – 00h a 01h
- Módulo III – Desenvolvimento de Games em NODEJS
- Módulo IV – Desafio de Projeto (C# - Python)
- Módulo V – Integrando Aplicações à base de dados
- Módulo VI – Banco de dados Relacionais(Postgresql/MySQL/SQLServer)
- Módulo VII – Ciência de dados – Business Intelligence

Introdução



OVERVIEW DO
PROJETO



APRESENTAÇÃO DA
EQUIPE



APRESENTAÇÃO DA
PROGRAMAÇÃO



BENEFÍCIOS

Módulo I – Introdução ao mundo dos DEV's

Programação

- Mercado de trabalho
- Oportunidades
- Requisitos
- Análise (Negócio, FrontEnd, BackEnd, FullStck, Ciência de Dados)

Tipo de Dados

Linguagens de Programação

- C#
- JS
- Python

Banco de Dados

Ciência de Dados

Módulo II – Vivendo o mercado dos DEV's

- Github – Compartilhamento de código e portfólio=
- Máquinas Virtuais
- Desenvolvimento em Cloud
- Google Colaboratory
- Formação de equipes



Módulo III – Node.js - Desenvolvimento de Games em JS

- Instalação do NodeJS
- Ambiente de programação NodeJS
- Apresentação do Game Design
- Criação do primeiro jogo em JS



Módulo IV – Desenvolvimento de projeto – C# e Python



Instalação C#/Python



Ambiente de Programação (VS CODE)



Apresentação do Projeto



Criação e entrega do projeto

Módulo V – Integração de Aplicação ao banco de Dados



Integração Python:

Postgresql

MySQL

SQL Server

Gravando no banco de dados

Integração C#:

Postgresql

MySQL

SQL Server

Gravando no banco de dados

Módulo VI – Banco de Dados

The background of the slide features a dark gray grid of thin black lines. At the intersections of these lines, there are small, 3D-rendered gray cubes. Some of these cubes are connected to their neighbors by thin black lines, creating a network-like pattern. The overall aesthetic is technical and modern.

- Tipo de Dados
- Modelagem de Dados
- Relacionamentos
- Postgresql
- MySQL
- SQL Server

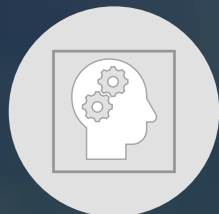
Módulo VII – Ciência de Dados



DADOS



CIENTISTA DE
DADOS



BUSINESS
INTELLIGENCE



MODELAGEM
DIMENSIONAL



DATA WAREHOUSE/
DATA MARTS



POWER BI



CRIAÇÃO DE
DASHBOARDS

Pausas

A top-down view of various gaming peripherals on a dark, textured surface. In the upper center is a black Xbox controller. To its right is a black gaming mouse with blue LED lighting. Further right is a portion of a black keyboard. In the lower right is a black headset with red and black braided headband. In the lower center is a white microphone on a stand. In the lower left is a black PlayStation controller. A red cord is visible in the upper left corner.

- Serão consideradas pausa planejadas de 10 minutos entre cada módulo
- Por volta da 3 da manhã teremos 40 minutos de entretenimento eletrônico(games) para os estudantes, visando um despertar e maior engajamento para a parte final do projeto
- Serão acrescentados 15 minutos de pausa para àquelas que contemplarem os lanches

Equipe

- Coordenador – MSc Sandir Rodrigues Campos
- Professores – Serão necessários mais dois professores
- Suporte – Será necessário um responsável pelo suporte
- Áudio Visual – Será necessário mais um responsável pela gravação e transmissão do YOUTUBE
- Apoio – para o café da manhã
- Monitores – ate quatro egressos de bom nível técnico (Emitir certificado de monitoria)



Transmissão

- A transmissão se dará em formato de live para o Youtube até mesmo para atender aos alunos que não estiverem no laboratório presencial (Como o laboratório apresenta uma limitação física de 33 alunos os demais alunos serão distribuídos em outras salas com professores e monitores)
- Será realizada a gravação do conteúdo para posterior divulgação de cortes e disponibilização para alunos em guarda religiosa
- O conteúdo inicialmente deverá ser mantido como privado

Público Alvo

Todos os alunos do curso de BSI

Concessão de 30 horas complementares

Sugestão de abertura para participantes externos (ensino médio e demais interessados) – Limitando em 20 vagas com cobrança opcional

Equipamentos e Softwares

- Mínimo de setenta (70) máquinas para acesso e desenvolvimento das tarefas
- Disponibilidade de rede cabeada de alta disponibilidade
- Softwares:
 - Sublime Text 3
 - VS Code
 - Node JS
 - Python
 - C#
 - PostgreSQL
 - MySQL Workbench
 - SQLServer
 - Power BI
 - Integration Server
- Estrutura, de gravação, transmissão e apresentação de conteúdo bia YOUTUBE LIVE da faculdade (A capacidade dos laboratórios é limitada, por isso precisamos alocar os alunos em mais de um laboratório





Marketing

- Divulgação in loco em eventos nas comunidades da região tais como: igrejas, escolas e agremiações
- Banner de divulgação com imagem dos alunos, laboratórios e projetos
- Mídias Digitais, com apoio dos líderes e dos alunos do curso
- Realização de um podcast voltado para a apresentação do projeto e sua importância



Custos acadêmicos

- Os valores definidos, visando o estímulo e a dedicação dos envolvidos neste projeto foram divididos da seguinte forma:
 - Coordenação do projeto: R\$600,00
 - Valor fixo de cada módulo (total de 7 módulos):R\$180,00
 - Total Previsto: R\$1.860,00

The image shows a close-up of two white disposable coffee cups with black lids, sitting in a light brown cardboard tray. In the background, another similar cup is visible, slightly out of focus. The scene is set on a dark surface, possibly a table.

Custos indiretos

- Primeiro Lanche: Salgados e refrigerantes para sessenta pessoas
- Segundo Lanche: Frutas e sucos para sessenta pessoas
- Café da manhã: Café da manhã simples para sessenta pessoas
- 3 garrafas de café para a madrugada
- Valor estimado da alimentação por pessoa para o evento: R\$18,00
- Total estimado: R\$1.080,00

Projeto: Noite sem Pijama – Formando DEV's

- Autor: Coordenador MSc Sandir Rodrigues Campos
- Apoio: Corpo técnico de Tecnologia da IESGO
- Data: 11/08/2023
- Período (duração): Das 23h as 8h
- Valor total do Projeto R\$2.940,00

